

Universitatea din Oradea
Facultatea de Stiinte
Departamentul de Matematica si Informatica

**Tematica pentru concursul public pentru postul nr. 26 din Statul de Functii al
Departamentului de Matematica si Informatica**

1. Concepte ale programarii orientate pe obiecte in limbaje de programare: Clase si obiecte. Membrii unei clase si specificatorii de acces. Constructori si destructori.
2. Principiile fundamentale ale programarii orientate pe obiecte: incapsulare, mostenire si polimorfism prin functii virtuale.
3. Structurile de control condițională și iterativă. Funcții și transmiterea parametrilor. Mecanisme de abstractizare: procedurile și funcțiile ca mecanisme de abstractizare, mecanisme de parametrizare (referință respectiv valoare).

BIBLIOGRAFIE:

1. John Sharp, Microsoft® Visual C#® 2010 Step by Step, Microsoft Press, 2010.
2. Joseph Albahari and Ben Albahari, C# 4.0 I a Nutshell, Fourth Edition, ISBN: 978-0-596-80095-6, O'Reilly Media.
3. Herbert Schildt, C#: *A Beginner's Guide*, (2001);
4. Herbert Schildt, C#, Ed.Teora (traducere, 2002);
5. Kris Jamsa si Lars Klander, *Totul despre C si C++ Manualul fundamental de programare in C si C++*, Ed. Teora, (traducere 2007).

Director de departament

Prof.univ.dr. Constantin POPESCU