

Universitatea din Oradea
Facultatea de Informatică și Științe
Departamentul de Matematică și Informatică

**Tematica pentru concursul public pentru postul nr. 27 din Statul de Funcții al
Departamentului de Matematică și Informatică**

1. Concepte ale programării orientate pe obiecte în limbaje de programare: Clase și obiecte. Membrii unei clase și specificatorii de acces. Constructori și destructori.
2. Structurile de control condițională și iterativă. Funcții și transmiterea parametrilor. Mecanisme de abstractizare: procedurile și funcțiile ca mecanisme de abstractizare, mecanisme de parametrizare (referință respectiv valoare).
3. Interfete grafice cu utilizatorul. Tehnologia Swing, Elemente de grafică. Tehnologia JavaFX.

BIBLIOGRAFIE:

1. John Sharp, *Microsoft® Visual C#® 2010 Step by Step*, Microsoft Press, 2010.
2. Herbert Schildt, *C#*, Ed. Teora (traducere, 2002);
3. Kris Jamsa și Lars Klander, *Totul despre C și C++ Manualul fundamental de programare în C și C++*, Ed. Teora, (traducere 2007).
4. James Gosling, Bill Joy, Guy Steele, Gilad Bracha, Alex Buckley, *The Java Language Specification, Java SE Edition*.
5. Cristian Frăsinaru, *Curs practic de Java, The Java Tutorials*, <https://docs.oracle.com/javase/tutorial/>.

Director de departament
Prof.univ.dr. Constantin POPESCU