

Descrierea postului scos la concurs

Nume câmp	Descriere
Universitatea	Universitate din Oradea
Facultatea	Facultatea de Medicină și Farmacie
Departamentul	Departamentul CHIRURGIE
Poziția în statul de funcții	27
Funcție	LECTOR/ŞEF LUCRĂRI
Discipline din planul de învățământ	Chirurgie generală BFR-zi III/ 3sg – Curs Prim ajutor I MEDD-zi I/ 7sg – Curs Prim ajutor I MEDD-zi I/ 7sg – LP Chirurgie generală BFR-zi III/ 3sg – LP Chirurgie generală I MED-zi IV/ 2sg – LP
Domeniu științific	Medicină generală/ CHIRURGIE
Descrierea postului scos la concurs	Şef lucrări poziția 26 - Postul figurează în statul de funcții al departamentului CHIRURGIE, aprobat pentru anul universitar 2015 - 2016. Numărul total de ore convenționale de activități didactice pe săptămână este de 14,5.
Atribuții	Elaborarea de manuale, îndrumătoare, culegeri de grile de teste și a altor materiale didactice pentru specializarea Chirurgie Generală și Prim Ajutor. Îndrumarea (conducerea) lucrărilor de licență în domeniul Medicină. Activități de evaluare, tutoriat și consultații. Activități de cercetare domeniul Medicină generală, specializarea Chirurgie Generală și Prim Ajutor.
Salariul de încadrare	---
Data publicării anunțului în monitorul oficial	25.11.2015
Perioada de început și sfârșit de înscriere	25.11.2015 -
Data, ziua din săptămână și ora susținerii prelegerii	28.01.2016 – ora 14.00
Locul susținerii prelegerii	Universitatea din Oradea Facultatea de Medicină și Farmacie, Sala de Consiliu
Datele de susținere a probelor de concurs, inclusiv a prelegerilor, cursurilor etc.	28.01.2016 – ora 14.00
Data de comunicare a rezultatelor	29.01.2016
Perioada de început și sfârșit de contestații	01-02.02.2016
Tematica probelor de concurs	Link metodologie UO+Procedură FMF
Descrierea procedurii de concurs	Link metodologie UO+Procedură FMF
Lista de documente	Conform metodologiei UO
Adresa unde se trimite dosarul de concurs	Universitatea din Oradea, Serviciul Resurse Umane, str. Universității, nr. 1, sala I102a.
Comisie	
Metodologie	https://www.uoradea.ro