

Universitatea din Oradea  
Facultatea de Stiinte  
Departamentul de Matematica si Informatica

**Tematica pentru concursul pentru postul nr. 26 din Statul de Functii al  
Departamentului de Matematica si Informatica**

1. Liste liniare simplu înlănțuite. Liste liniare dublu înlănțuite
2. Programarea arborilor binari
3. Principiile fundamentale ale programării orientate pe obiecte: încapsulare, moștenire și polimorfism prin funcții virtuale
4. Crearea și distrugerea obiectelor.
5. Algoritmi evolutivi si genetici.

**BIBLIOGRAFIE:**

1. V. Crețu, Structuri de date și tehnici de programare, IPTV, Timișoara, 1986
2. I. Jurcă ș.a., Programarea calculatoarelor, IPTV, Timișoara, 1989.
3. John Sharp, Microsoft® Visual C#® 2010 Step by Step, Microsoft Press, 2010.
4. Joseph Albahari and Ben Albahari, C# 4.0 in a Nutshell, Fourth Edition, ISBN: 978-0-596-80095-6, O'Reilly Media.
5. Cristea D. Ionita M., Pistol I.C., Inteligenta artificiala, Editura Universitatii "Alexandru Ioan Cuza" Iasi, 2005.

Director de departament

Prof.univ.dr. Constantin POPESCU

